

REGLAMENTO CAMPEONATO

TCR 2026 PERÚ SERIES – 505 MASTER GAMES



I. INTRODUCCIÓN AL TORNEO:

1.- El campeonato TCR CHALLENGE es un torneo organizado por PERÚ SERIES Y LA COMISIÓN DE DEPORTE AUTOMOTOR del TOURING Y AUTOMOVIL CLUB DEL PERÚ que busca principalmente la buena competición y el compañerismo como premisa principal durante todo el torneo.

2.- Este reglamento se suma al Código Deportivo Internacional. Además de los oficiales de comportamiento de www.iRacing.com y lo estipulado en el reglamento particular de la FIA 2023.

3.- Se asume por tanto que los pilotos conocen el reglamento que PERÚ SERIES Y EL TOURING AUTOMÓVIL CLUB DEL PERÚ impone y el desconocimiento de estas no es una excusa para librarse de alguna posible sanción a futuro.

II. INSCRIPCIÓN AL TORNEO:

1. Las inscripciones para este torneo tienen un valor de **S/. 30** para residentes del Perú y **US \$10** para pilotos extranjeros
2. El proceso de inscripción estará activo desde el miércoles 8 de abril. No hay fecha de fin para la inscripción Los Pilotos podrán inscribirse hasta la última fecha del campeonato siempre y cuando cumplan con el inciso 1 del Artículo 2.



3. Para inscribirse los pilotos deberán completar el formulario de inscripción, unirse al Discord oficial del campeonato y unirse al WhatsApp oficial del torneo. Los links se encuentran a continuación:

Formulario de Inscripción:

Discord Oficial: <https://discord.gg/PrUsffYh>

4. Una vez completados los pasos anteriores, los pilotos quedarán en estatus de Pre-Inscritos esperando a que se validen sus datos y archivos adjuntados.
5. Para completar la inscripción los pilotos deberán efectuar el pago en cualquiera de las siguientes cuentas:
 - **Cuenta Ahorro INTERBANK Soles:** 8983228512143
 - **Número de cuenta interbancario (CCI):** 00389801322851214341 **Nombre:** Alejandro Ponce Concha
 - **Plin:** 987 829 593
 - **Cuenta PayPal:** Rafobenavides@gmail.com **Nombre:** Rafael Benavides

III. PILOTOS

1. El número máximo de participantes no estará limitado.
2. Sólo se dará por finalizado el proceso de inscripción cuando la organización considere que hay un número adecuado de pilotos

IV. VEHÍCULO Y CATEGORIAS

- Audi RS3 LMS Gen2 TCR
- Hyundai Elantra N TCR
- Honda Civic Type R TCR
- Hyundai Veloster N TCR
- Audi RS3 LMS TC

V. CATEGORIAS:

Los pilotos podrán inscribirse en las categorías AM o PRO. No obstante, en casos específicos, la organización se reserva el derecho de evaluar la inscripción y reclasificar a un piloto en la categoría PRO si considera que su nivel competitivo no corresponde a la categoría AM.

VI. ARTICULO 5: CARRERA

La carrera constará de 2 mangas

- ✓ Qualy: 10 minutos o 2 vueltas validas
 - ✓ 1era manga 20 minutos. Orden de parrilla de acuerdo a la clasificación.
 - ✓ 2da manga 25 minutos. Orden de parrilla de acuerdo a los resultados de la 1era manga a excepción de los 8 de la clasificación general de la 1era manga que tendrán parrilla invertida.
- Setup: FIXED. la organización definirá un setup para cada circuito
 - Capacidad de tanque: 50%
 - Partida: parada
 - Fast Repair: 1.
 - Hora de inicio del server: **7:00 pm** horas (GMT-5)
 - Weather Mode: Forecasted Weather (realistic) **No Rain**
 - Qualifying Conduct Scrutiny: Moderate
 - Not driving aids allowed
 - Respeto mutuo entre pilotos en pista.
 - Uso de las reglas y banderas de iRacing.
 - NO se permite el uso de ajustes de coche
 - Máximo de 17 incidentes (17x) por carrera, luego será penalizado con un drive through.
 - A los 25 incidentes (25x), el piloto será descalificado (DQ).

VII. ARTÍCULO 6: CALENDARIO

1.- El calendario consta de 1 fecha de pretemporada + 5 fechas de campeonato. A continuación, detallamos las fechas del calendario:

Evento	Fecha	Circuito
Pretemporada	Jueves 30 de abril	Virginia
Fecha 1	Jueves 7 de mayo	Sebring
Fecha 2	Jueves 14 de mayo	Outlon Park
Fecha 3	Jueves 21 de mayo	Nordschleife
Fecha 4	Jueves 28 de mayo	Oran Park Raceway
Fecha 5	Jueves 5 de junio	Suzuka

Cronograma de carrera.

Activated	Horario	Duración
Inicio de Prácticas	7:00 pm	120 min
Clasificación (Qualy)	9:00 pm	10 min o 2 vueltas.
Manga 1	9:10 pm	20 min
Manga 2	9:30 pm	25 min

VIII. PUNTAJE Y SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

Puesto	Carrera Sprint	Carrera Principal
1ero	24	40
2do	20	36
3ero	18	34
4to	17	32
5to	16	30
6to	15	28
7mo	14	26
8vo	13	24
9no	12	22
10mo	11	20
11mo	10	18
12mo	9	16
13ro	8	14
14to	7	12
15to	6	10
16to	5	8
17mo	4	6
18vo	3	4
19no	2	2
20mo	1	1

Se otorgará puntos extras al terminar cada carrera:

- +1 Punto extra al piloto que realice la vuelta más rápida de clasificación
- +1 Punto extra al piloto que realice la vuelta más rápida en carrera.

De las 5 fechas los pilotos descartarán su peor puntaje o podrán descartar alguna fecha a la que no pudieron asistir.



Criterios para definir al campeón de cada categoría:

- Más puntos obtenidos al final del torneo.
- Mas victorias
- Menos puntos de sanción

IX. ARTÍCULO 8: PREMIACIÓN

Premios CATEGORIA PRO

- 1er Lugar: 30.00 Idollar
- 2do Lugar: 20.00 idollar
- 3er Lugar: 10.00 idollar

*Los premios aplican solo si se llega a 20 inscritos mínimo en el torneo.

X. ARTÍCULO 9: STREAMING

- Perú Series dispondrá de transmisiones en vivo por YOUTUBE Y FACEBOOK LIVE.
- Todas las opiniones vertidas en la transmisión o programa son de exclusiva responsabilidad de quienes las emiten y no necesariamente representan el pensamiento de Perú Series.
- Queda completamente prohibido para los pilotos participantes ir al chat de la transmisión en vivo a realizar descargos en contra de algún piloto o la misma organización.
- LINK DEL CANAL PARA VER LAS TRANSMISIONES EN VIVO DE LA LIGA:
www.facebook.com/peruseriesoficial / www.youtube.com/peruseriesoficial

XI. ARTÍCULO 10: COMUNICACIÓN

1. Es obligación por parte de los pilotos estar unidos al Discord y al grupo de Whatsapp del campeonato:
 - a. Discord; <https://discord.gg/PrUsffYh>
 - b. Whatsapp:
2. En estas plataformas se resolverán dudas, publicarán rankings y sanciones oficiales del torneo.

XII. ARTÍCULO 11: DENUNCIAS

Las denuncias deben realizarse en el google forma que se habilitará para la ocasión:

*El reglamento particular puede sufrir variaciones dependiendo de los parches, calendarios y anuncios que realice iracing.com en el transcurso del torneo.