

Reglamento General Gran Turismo Perú



Reglamento General

2do Campeonato Perú Series

Gt500 - Gr.2 Cup Series 2021



Lo que no esté claramente permitido o contemplado en este Reglamento está prohibido. La violación a cualquier norma estipulada en el presente Reglamento podría ser motivo de sanción o, inclusive, de exclusión.

1. Disposiciones Generales

- 1.1. Este torneo se correrá de acuerdo con lo establecido en el Código Deportivo Internacional 2021 de la FIA, incluyendo todos sus apéndices y bajo las reglas de competición del Touring y Automóvil Club de Perú, este Reglamento General Gran Turismo Perú, sus anexos y los reglamentos particulares de cada evento. Todos los pilotos o participantes de cualquier modo en el campeonato, están comprometidos a observar y cumplir con las disposiciones mencionadas en el presente reglamento.
- 1.2. Es responsabilidad de los participantes acatar las comunicaciones emitidas por la organización del campeonato. El canal principal de comunicación será Whatsapp, mediante el grupo oficial del campeonato. Se compartirá el enlace a aquellos que hayan completado la inscripción como se detalla en el punto 6.
- 1.3. Es responsabilidad de los participantes el funcionamiento correcto de su respectiva conexión. La organización está en derecho de no admitir la participación de algún piloto inscrito en una ronda determinada si éste presenta problemas de conexión que comprometan su participación o la de los demás pilotos de su sala.
- 1.4. No es responsabilidad de la organización de este campeonato todos aquellos cambios que ocurran debido a acciones de Sony o Polyphony Digital, por ejemplo, servicios de mantenimiento de Play Station Network o servidores de Gran Turismo, cambios en el Balance of Performance (BOP) o cualquier otro aspecto fuera del control del comité organizador, que impida la realización de una carrera como está pactado en el presente reglamento o que cambie los detalles que aquí se describen. En dicho escenario, la organización comunicará los ajustes necesarios, en caso de ser necesario.
- 1.5. Durante las carreras, para evitar problemas de conexión, es prohibido salir de la sala y reingresar antes de la finalización de la carrera.

- 1.5.1. Retiro anticipado. Está terminantemente prohibido abandonar y dejar el auto estacionado dentro de la pista. En este caso, es necesario abandonar la carrera (ir a sala) e informar a la organización, administrador de sala o director de carrera.
- 1.5.2. Dejar el auto estacionado en la pista será motivo de sanción, a discreción de los comisarios deportivos.
- 1.5.3. La única circunstancia por la cual un piloto deberá salir y reingresar a una sala es por orden del administrador de sala.

2. Organización del Evento

- 2.1. El comité organizador lo conforma la comunidad Perú Series conformado por los señores Martín Tafur y Alejandro Ponce con el soporte adicional del Touring y Automóvil Club de Perú (miembro de FIA y representante de FIA en Perú).
- 2.2. Los comisarios deportivos serán determinados por el Touring y Automóvil Club de Perú antes de cada carrera. Éstos serán anunciados mediante el grupo oficial de Whatsapp del campeonato en un lapso aproximado de 24 horas antes del inicio de la carrera.
- 2.3. Los administradores de cada sala serán anunciados por medio del grupo de Whatsapp oficial del campeonato dentro de las 24 horas previas al inicio de la carrera.
- 2.4. El cronograma de sala será el siguiente:
 - 2.4.1. Las salas se abrirán 20 minutos antes del inicio de la sesión de clasificación. Durante estos 20 minutos, se realizarán las pruebas de conexión necesarias (se recomiendan al menos 2) con los participantes presentes. Si existiese uno o más participantes que ingrese a sala luego de las pruebas de conexión e interfiere con las conexiones de los pilotos ya presentes, el administrador de sala está en la capacidad de no permitir la participación de éste, tal y como se especifica en el punto 1.3. de la presente norma.

- 2.4.1.1. Aquellos pilotos con problemas de conexión luego de hacer la prueba deberán asegurarse de salir inmediatamente de la sala, limpiar caché y reiniciar su módem antes de reingresar, En este caso, es necesario permanecer en comunicación con el administrador de sala, a fin de mantenerlo informado de lo que los podría estar sucediendo.
- 2.4.1.2. Luego de la cantidad mínima de pruebas de conexión realizadas, en caso de haber un retraso, el administrador de sala está en capacidad de iniciar la carrera cuando lo considere oportuno. Es responsabilidad de cada participante el estar en comunicación con el administrador de sala en caso de que el participante deba restablecer la conexión, sin embargo, el administrador no está en obligación de esperar a todos los participantes para iniciar.
- 2.4.2. La sesión de clasificación está programada para iniciarse a la hora en punto. La hora exacta dependerá de la hora local y de cuál sala se esté disputando. El horario de cada sala será comunicado por medio del grupo de WhatsApp oficial del campeonato.
- 2.4.3. Al terminar la clasificación, la carrera será iniciada automáticamente. Es responsabilidad de cada piloto estar en pista a la hora de inicio de la carrera. No se reiniciará la carrera en caso de que un piloto no esté dentro de la pista en este momento.
- 2.4.4. Al terminar la carrera, es prohibido salir de sala en caso haya una segunda carrera, solo si es indicado por el administrador de sala. El administrador de sala deberá tomar una foto de los resultados y enviarla a la organización del evento.

3. Lineamientos deportivos e infracciones

- 3.1. Los límites de pista son definidos por las líneas blancas del circuito y el sistema de penalizaciones predeterminadas, en ajuste fuerte; ambos al mismo tiempo. En caso de que exista un corte de pista que no sea sancionado por el sistema de penalizaciones predeterminado, será valorado por los comisarios deportivos, según el siguiente criterio:

- 3.1.1. Los pianos forman parte de la pista. Las zonas de escape de asfalto o concreto no forman parte de la pista.
 - 3.1.1.1. Se aclara la distinción con respecto a los límites de pista definidos en el CDI debido a que Gran Turismo incorpora un sistema propio de penalizaciones.
 - 3.1.2. El auto deberá mantener al menos 1 rueda dentro de los límites de la pista en todo momento. Solamente se admiten las excepciones mencionadas mediante las comunicaciones oficiales de la organización del campeonato, previas a cada carrera, como se menciona en el artículo 3.2.
 - 3.1.3. Es prohibido apoyar el auto en los muros o guardarríeles para obtener cualquier tipo de ventaja.
 - 3.1.4. Las penalizaciones por no respetar los límites de la pista serán impuestas luego de repetidas faltas leves o de una significativa, de acuerdo con el criterio de los comisarios deportivos.
 - 3.1.5. En el momento de ingresar o salir del pit-lane, es prohibido pisar la línea continua divisoria. Esto tendrá una sanción de 5 segundos, descontados del tiempo final de carrera. Cada acción será valorada según el criterio de los comisarios deportivos.
- 3.2. En caso de que algún circuito presente alguna variación con respecto a los límites de pista establecidos en la norma 3.1 y sus apéndices, será comunicado por el comité organizador en la semana de la ronda respectiva.
- 3.3. Las penalizaciones impuestas por el sistema predeterminado de penalización por corte de pista, pueden permanecer activas durante la carrera sin ocasionar penalizaciones adicionales por los comisarios deportivos. Sin embargo, los comisarios deportivos podrían decidir sancionar adicionalmente a un piloto que consiga obtener ventaja al eliminar dicha penalización mientras gira a ritmo de carrera o, igualmente, sin desacelerar debidamente en una zona segura, interferir la carrera de otros pilotos.
- 3.4. Los reingresos a pista deberán ser en todo momento seguros, sin interferir la carrera de los otros pilotos.

- 3.5. Es de carácter obligatorio para los pilotos que están perdiendo vueltas dejar paso libre a los autos que están por rebasarlos. Se recomienda no hacer cambios espontáneos de trayectoria. Se recomienda hacerse a un lado del circuito en una recta y dejar de presionar el acelerador.
- 3.6. Cualquier maniobra que fuerce a otro piloto a ir fuera de la pista es prohibida y sancionable, de acuerdo con el criterio de los comisarios deportivos.
- 3.7. Los contactos que produzcan desventaja a otro piloto son prohibidos y sancionables, según el criterio de los comisarios deportivos.
 - 3.7.1. La sanción al causante de los contactos especificados en los acápite 3.6 y 3.7 será decidida por los comisarios deportivos. No en todos los incidentes quien obtiene ventaja será declarado el causante.
- 3.8. La defensa de posición es permitida, siempre y cuando sea un solo movimiento. Se prohíben 2 o más movimientos de defensa en la misma dirección o en direcciones contrarias.
 - 3.8.1. Los movimientos de defensa se pueden dar únicamente cuando los autos van transitando una recta y en plena aceleración.
 - 3.8.2. Los movimientos de defensa en la zona de frenado (y en cualquier otra zona no especificada en la norma 3.8.1) son prohibidos.
 - 3.8.3. Mientras se dé una defensa de posición; en caso de que el auto atacante ya tenga la más mínima porción de su trompa al lado del auto defensor, el defensor estará obligado a dejarle el espacio del ancho de un auto, como mínimo. Esto aplica para ambos escenarios; si el atacante va por el interior o el exterior.
 - 3.8.4. Es prohibido el movimiento de defensa tardío para ocasionar que el auto atacante se vea forzado a empujar al auto defensor.
- 3.9. En la sesión de clasificación, es prohibido obstaculizar la vuelta de otro piloto.
 - 3.9.1. El único caso en el que un piloto no deberá dejarle paso libre a otro es si ambos están realizando vueltas rápidas. Cualquier posible

obstaculización podría ser sancionada, según el criterio de los comisarios deportivos.

- 3.10. El uso del radar es recomendado tanto en clasificación como en carrera.
- 3.11. Son inapelables las sanciones o penalizaciones predeterminadas impuestas automáticamente por Gran Turismo.
- 3.12. Es prohibido el uso del chat durante el tiempo de clasificación y durante el tiempo de carrera, únicamente podrá ser utilizado por el administrador de sala.
- 3.13. Está terminantemente prohibido el uso de vocabulario vulgar o soez hacia la organización, colaboradores o participantes por medio del chat de sala, grupo oficial de Whatsapp o cualquier medio alterno relacionado con el campeonato. El actuar irrespetuosamente o con conducta violenta de cualquier forma no será tolerado por los comisarios deportivos y miembros del comité organizador.
- 3.14. Está prohibido permanecer durante una clasificación o carrera girando con el auto “en pausa” por un tiempo prolongado, aproximadamente de 15 segundos o más. En caso de que un piloto active el modo “en pausa” y cause un incidente como consecuencia de ello, podría ser sancionado, según el criterio de los comisarios deportivos, aún si permaneció en pausa por un tiempo menor a los 15 segundos mencionados.

4. Reclamos

- 4.1. Los reclamos que no cumplan con los requisitos mencionados en este reglamento no serán considerados o sometidos a revisión por los comisarios deportivos.
- 4.2. Solamente se aceptarán reclamos por un plazo de 3 horas luego del momento en que termina la carrera, a diferencia del plazo especificado en el CDI.
- 4.3. Los reclamos solo serán aceptados si cumplen con el siguiente formato:
 - 4.3.1. Los reclamos deberán ser enviados por medio del siguiente correo electrónico y cumplir con toda la información requerida: info@peru-series.com

- 4.3.2. Es necesario enviar un video del incidente que se quiere reclamar desde la cámara de persecución (chase cam) del vehículo que cometió la falta. De ser necesario, es posible proveer otro video del mismo incidente desde otro vehículo envuelto en la acción, en caso de que lo haya.
- 4.3.3. El reclamo debe incluir: ID del piloto que reclama, ID del piloto que cometió la falta, # de carrera en la que sucedió la falta, # de sala en la que sucedió la falta, breve descripción del incidente o por qué el piloto que cometió la falta merece una sanción, de acuerdo con lo estipulado en el reglamento.
- 4.3.4. La prueba de video puede ser presentada al compartir el enlace de YouTube (el video debe estar como “no listado”) o una plataforma similar.
- 4.3.5. El reclamo solo será procesado al recibir el comprobante de depósito por un monto de 10 soles (US\$3.00 para extranjeros) a la cuenta bancaria detallada a continuación:
PERU SERIES ENTERTAINMENT SIMULATION SAC
Cuenta Corriente SOLES BCP:
Soles 194-9400430-0-37
Soles CCI 00219400940043003795
Dólares 194-9399357-1-07
Dólares CCI 002194009399357107
- Cuenta PayPal: martintafur@hotmail.com
Nombre: Martin Gustavo Tafur Santillán
- 4.3.6. El depósito requerido para realizar un reclamo será reembolsado en caso de que la resolución del reclamo resulte a favor del competidor que realizó el reclamo.

5. Apelaciones

- 5.1. Todas las apelaciones serán regidas por el Código Deportivo Internacional 2021 de la FIA o CDI, en concordancia con lo estipulado en el 1.1.
- 5.2. Son inapelables las sanciones o penalizaciones predeterminadas impuestas automáticamente por Gran Turismo, como se detalla en el 3.11.

5.3. La apelación solo será procesada al recibir el comprobante de depósito por un monto de 50 soles (US\$15.00 para extranjeros) a la cuenta bancaria detallada en la norma 4.3.5.

6. Inscripciones, equipos y puntuaciones

6.1. La inscripción de pilotos será válida solo al completar el formulario disponible en la siguiente página web:

www.peru-series.com/registro

6.2. Adicionalmente al artículo 6.1, los participantes deberán completar un depósito por un monto de 20 soles (US\$6.00 para extranjeros) a la cuenta bancaria detallada en la norma 4.3.5.

6.3. También complementario a los puntos 6.1 y 6.2, todos los pilotos deberán obtener una licencia virtual del Touring y Automóvil Club de Perú, por medio del siguiente enlace:

<https://bit.ly/2Z1moiw>

6.4. El cupo es limitado para la inscripción de 108 pilotos. Las inscripciones estarán abiertas en el siguiente período:

Apertura de inscripción: Lunes 29 de junio del 2021.

Clausura de inscripción: Domingo 4 de julio del 2021

*Complementarias (Hasta antes del inicio de la segunda carrera.)

6.5. Cada persona inscrita en el campeonato podrá participar únicamente con una cuenta PSN ID.

6.6. El campeonato por equipos es opcional. Es decir, un piloto puede disputar el campeonato de pilotos sin necesidad de pertenecer a un equipo.

6.7. Los equipos serán conformados por 2 a 6 pilotos.

6.8. En cada carrera, únicamente los 3 pilotos con mayor puntuación de cada equipo acumularán puntos para su respectivo equipo.

- 6.9. Cada piloto podrá formar parte de un equipo únicamente. Está prohibido que un piloto corra para 2 o más equipos simultáneamente a lo largo del campeonato
- 6.10. Una vez iniciado el campeonato, esta prohibida la transferencia de pilotos entre equipos. Un piloto solo podrá abandonar un equipo en caso de que él y los demás miembros del equipo estén de acuerdo, pero este piloto no podrá formar parte de otro equipo durante el resto del campeonato. Dicho abandono solo será válido si se reporta al comité organizador.
- 6.11. Un piloto podrá ser fichado por un equipo en el transcurso del campeonato, en tanto no haya formado parte de otro equipo previamente, como se indica en la norma 6.9. El equipo podrá acumular únicamente los puntos obtenidos por este piloto luego del fichaje. Los puntos obtenidos por este piloto previo al fichaje, serán solo considerados para el campeonato individual de pilotos.
- 6.12. Será obligatorio que todos los miembros de un equipo porten el mismo diseño (o livery) durante cada carrera. Esta norma no será válida durante la sesión de preclasificación.
- 6.13. Será obligatorio que todos los pilotos porten el número asignado por la organización en su diseño. Dicho número será asignado 72 horas antes de la primera carrera. Aquellos que se inscriban luego de la primera carrera, tendrán asignado su número antes de la segunda carrera. El número no tendrá forma ni color definido (en tanto sea claramente legible).
- 6.14. Será obligatorio utilizar el porta números mostrado en la imagen adjunta. Es decir, será excluido de la carrera todo aquel que no use el porta números en la imagen. Dicho porta números está disponible en la galería de djaponce por medio de la etiqueta #fia2021 #touring #peruseries. Se prohíbe usar el número predeterminado de Gran Turismo en lugar del mostrado a continuación.



6.15. La tabla de puntuación que será utilizada en el campeonato es la siguiente:

Sala 1	
Posición	Puntos
1	36
2	31
3	27
4	24
5	22
6	20
7	18
8	15
9	13
10	11
11	9
12	6

Sala 2	
Posición	Puntos
1	20
2	17
3	15
4	13
5	12
6	11
7	10
8	8
9	7
10	6
11	5
12	3

Sala 3	
Posición	Puntos
1	12
2	10
3	9
4	8
5	7
6	6
7	6
8	5
9	4
10	3
11	3
12	2

Sala 4	
Posición	Puntos
1	8
2	7
3	6
4	5
5	5
6	4
7	4
8	3
9	3
10	2
11	2
12	1

Sala 5	
Posición	Puntos
1	6
2	5
3	4
4	4
5	3
6	3
7	3
8	2
9	2
10	1
11	1
12	1

Sala 6	
Posición	Puntos
1	4
2	3
3	3
4	2
5	2
6	2
7	2
8	1
9	1
10	1
11	1
12	0

- 6.16. Las salas 6 y siguientes, en caso de que el número de salas exceda las 8, tendrán el mismo sistema de puntuación, descrito en las tablas de puntuación mostradas en la norma 6.15.
- 6.17. Los pilotos ausentes obtendrán 0 puntos. Un piloto será considerado como ausente si no está presente en la sala durante la clasificación y si no toma la salida de carrera.
- 6.18. Los pilotos que sufran desconexión obtendrán la cantidad de puntos equivalente al último lugar de su sala. En caso de haber más de una desconexión en una sala, todos los pilotos desconectados sumarán la misma cantidad de puntos. Un piloto será considerado como desconectado si toma la salida de carrera y sale de la sala antes de terminar la carrera.
- 6.19. En caso de empate de puntos, el criterio de desempate será la posición absoluta obtenida en la última carrera. Si ambos estuvieron desconectados de la misma sala en la carrera anterior disputada o ausentes, se hará el desempate con respecto a la segunda carrera anterior. En caso de persistir empate, la posición de preclasificación determinará el desempate.

7. Ordenamiento de Salas

- 7.1. Cada sala será compuesta por 12 pilotos, acomodados de acuerdo con los resultados de la carrera anterior o de la clasificación previa para el caso de la primera carrera.
 - 7.1.1. Luego de cada ronda, el orden ascendente de los tiempos totales de todos los participantes determinará el ordenamiento de las salas de la siguiente ronda, a excepción del ordenamiento de la última ronda, como se especifica en la norma 7.4.
 - 7.1.2. Si por error del administrador de sala, por ajustes erróneos de la sala o por error de Gran Turismo, una carrera termina de manera anticipada y no todos los pilotos logran cruzar la meta para validar un tiempo total de carrera, los participantes sin tiempo total serán ordenados hacia la siguiente carrera en la misma sala que el último piloto con tiempo total de carrera válido.

Si en este escenario no fuera posible acomodar a todos los pilotos sin tiempo total en una misma sala, éstos serán reubicados en la sala siguiente.

Por ejemplo; si en una carrera los pilotos en las posiciones 11 y 12 no lograron tener un tiempo total, hacia la siguiente carrera serán ordenados en la misma sala que la de la posición 10. Si no quedaran 2 espacios luego de este piloto en esa sala, los pilotos sin tiempo total se reubican en la siguiente sala.

7.2. El ordenamiento de las salas de la primera ronda lo determinará una sesión de preclasificación. Esta sesión constará de una carrera de 10 minutos en la que se considerará únicamente el tiempo de la mejor vuelta obtenida por cada piloto.

Los resultados se determinarán al ordenar ascendentemente dichos tiempos. Los pilotos del 1 al 12 compondrán sala 1, del 13 al 24 sala 2 y así sucesivamente.

7.2.1. Se realizarán distintas salas de preclasificación en horarios determinados; se abrirá una a cada hora. Cada piloto podrá ingresar a una sala únicamente.

7.2.2. La lista de pilotos que compone cada grupo de la sesión de preclasificación será compartida el mismo día de preclasificación mediante el grupo de Whatsapp oficial del campeonato.

7.2.3. En la preclasificación, en caso de que hubiese un problema de conexión, es posible ingresar a otra sala, de acuerdo con las instrucciones dadas por la organización en el momento. Ingresar a otra sala solo será posible si un piloto no ha validado al menos un tiempo en la sesión de preclasificación.

7.3. Los ajustes de sala para la preclasificación serán los siguientes:

Auto	Gr4. Gt86
Circuito	Autopolis International Racing Course - Corto
Hora del circuito	17:00 Soleado
Tipo de salida	Salida lanzada
Desgaste de neumáticos	2x
Consumo de combustible	Desactivado
Modificación	Prohibido
BOP	Activado

Peso	-
Potencia	-
Reducción de agarre	Real
Neumáticos	Competición Duros
Daño mecánico	Leve
Turbo	Desactivado
Fuerza de rebufo	Real
Fantasmas durante la carrera	Débil
Penalización por atajos	Fuerte
Penalización por muros	Débil
Penalización por contacto lat.	Desactivada
Corregir trayecto tras chocar	Desactivada
Reemplazar autos	Desactivada
Reglas de banderas	Activadas
Rezagados fantasma	Activado
Ayudas	Solo Control de tracción y ABS permitido

- 7.4. El ordenamiento de las salas de la última ronda (carrera 4) lo determinará el estado del campeonato luego de la ronda 3. En caso de empate en los puntos, el orden será determinado de acuerdo al resultado absoluto de la carrera 3.
- 7.5. En el momento de considerar los tiempos totales para ordenar a los pilotos para la siguiente ronda, los pilotos que tengan una vuelta menos con respecto al líder de su sala serán ordenados luego de los pilotos que hayan finalizado en la vuelta del líder. Igualmente, los pilotos que tengan 2 vueltas menos que el líder de su sala serán ordenados luego de los pilotos que hayan finalizado a 1 vuelta del líder de su sala, y así sucesivamente.
- 7.5.1. En caso de existir más de un piloto con la misma cantidad de vueltas descontadas que otro, serán ordenados en orden ascendente con base en sus tiempos totales.
- 7.6. Si un piloto sufre una desconexión, éste será ordenado en la misma sala donde fue desconectado en la ronda siguiente, pero obtendrá los puntos equivalentes al último lugar de su sala, como se detalla en la norma 6.18.
- 7.7. Los pilotos ausentes serán ordenados posteriormente a los pilotos que hayan terminado con vueltas descontadas con respecto al líder de su sala. En caso de haber más de un piloto con ausencia, se ordenarán con base en el estado del campeonato.

7.8. En caso de que exista un piloto inscrito durante el curso del campeonato, será ordenado posteriormente a los pilotos ausentes de la carrera anterior.

8. Ajustes de carrera

8.1. Los ajustes de sala generales de este campeonato se detallan a continuación.

Circuito	Definido en cada ronda
Hora del circuito	Definido en cada ronda
Número de vueltas	Definido en cada ronda
Tipo de salida	Definido en cada ronda
Turbo	Desactivado
Fuerza de rebufo	Real
Daño mecánico	Graves
Desgaste de neumáticos	Definido en cada ronda
Consumo de combustible	Definido en cada ronda
Reducción de agarre	Real
Tiempo límite clasificación	Definido en cada ronda
Desgaste neumáticos clasif.	Definido en cada ronda
Consumo combustible clasif.	Desactivado
BOP	Activado. (Categoría Gr.2)
Peso	-
Potencia	-
Reducción de agarre	Real
Neumáticos máx.	Definido en cada ronda
Neumáticos mín.	Definido en cada ronda
Neumáticos requeridos	Definido en cada ronda
Modificación	Prohibido
Fantasmas durante la carrera	Apagado
Penalización por atajos	Fuerte
Penalización por muros	Ninguna
Penalización por contacto lat.	Desactivada
Corregir trayecto tras chocar	Desactivada
Reemplazar autos	Desactivada
Reglas de banderas	Activadas
Rezagados fantasma	Activado
Ayudas	Solo Control de tracción y ABS permitido

- 8.2. El campeonato se correrá con los autos de la categoría Gr.2. Una vez disputada la primera fecha no se podrá cambiar de auto.
- 8.3. Los ajustes de cada competencia serán anunciados en el transcurso de la semana previa a cada carrera por medio del grupo de Whatsapp oficial del campeonato.
- 8.4. En caso de que un piloto no cumpla con algunos de los valores definidos previamente y forme parte de la salida de la carrera con dichos valores desajustados, será descalificado o podría recibir otra sanción, según el criterio de los comisarios deportivos.
- 8.5. El compuesto de neumáticos requeridos deberá ser usado durante al menos una vuelta. Es decir, al menos se debe cruzar una vez por la meta con los neumáticos requeridos mencionados anteriormente en cada combinación. El no cumplir esta norma ocasionará una penalización automática de 40 segundos añadidos al tiempo total del piloto que cometa la falta. Se aplicará esta penalización por cada compuesto que no cumpla con el requerimiento.

9. Calendario

- 9.1. Preclasificación: domingo 04 de julio del 2021.
Carrera 1: Jueves 8 de julio del 2021.
Carrera 2: Jueves 15 de julio del 2021.
Carrera 3: Jueves 22 de julio del 2021.
Carrera 4: Jueves 29 de julio del 2021.

El horario de cada sala será informado en el transcurso de las 24 horas previas a cada carrera, por medio del grupo de Whatsapp oficial del campeonato.

10. Patrocinadores

- 10.1. Los patrocinadores oficiales del campeonato Perú Series deberán obedecer al punto 6.13, en el cual describe la ubicación del porta números.
- 10.2. El comité organizador se reserva el derecho de ubicar estos logos o agregar más durante el curso del campeonato en caso de que fuera necesario.

- 10.3. Los logos oficiales de los patrocinadores de este campeonato están compartidos públicamente en el perfil de djaponce. También se pueden buscar mediante la etiqueta “fiagtps”.
- 10.4. Los autos que no porten debidamente los patrocinadores oficiales en la forma establecida por la organización podrían ser sancionados o inclusive no ser admitidos para formar parte de una o más rondas, según el criterio del comité organizador.

11. Premios

- 11.1. Los premios para los primeros tres lugares de la tabla general de este campeonato son los siguientes:

Clase de manejo avanzado en la escuela de pilotos del instructor Ricardo Dasso.



- 11.2. Los premios serán entregados en Lima. Cada ganador de un premio comprende y está de acuerdo en estar presente en el lugar establecido por el comité organizador para retirar el premio correspondiente. El comité organizador no será el encargado de gestionar el traslado del premio o del participante para retirar el premio ofrecido en este reglamento. Los premios otorgados no podrán ser transferidos.
- 11.3. El comité organizador será el ente encargado del manejo y reparto de los premios. El mismo se reserva el derecho de escoger cuándo se entregarán los premios a los ganadores. Dicha información será anunciada directamente por el comité organizador a los ganadores.